



Legende

-  Gebäude - Bestand/Planung¹⁾
 -  Gebäude "Betreutes Wohnen und Tagespflege" (mit Geschossanzahl)
 -  Durchgang Gebäude - Planung
 -  Verkehrsberuhigter Bereich
 -  Zufahrten - privat, für Anlieger, auch für Fußverkehr nutzbar
 -  Fußwege
 -  Stellplätze - öffentlich
 -  Stellplätze - "Betreutes Wohnen und Tagespflege" / Privat
 -  Grünflächen, öffentlich (Straßenseitenraum)
 -  Grün- bzw. Hofflächen, anteilig mit Gehölzen bepflanzt
 -  Bäume - Erhaltung
 -  Bäume - Neupflanzung (Prinzipdarstellung)
 -  Hecken/Sträucher (Prinzipdarstellung)
 -  Geltungsbereichsgrenze des Vorhaben- und Erschließungsplanes
 -  Geltungsbereichsgrenze des vorhabenbezogenen Bebauungsplanes
- ¹⁾ außerhalb der Geltungsbereichsgrenze des Vorhaben- und Erschließungsplanes
kein Gegenstand des selben

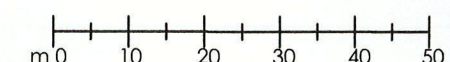
STADT COSWIG (ANHALT)

VORHABENBEZOGENER BEBAUUNGSPLAN DER INNENENTWICKLUNG NR. 34 "WOHNEN AN DER SPIELLÜCKE"

PLANUNGSKONZEPTION/ NUTZUNGSBEISPIEL



M 1:1.000



03.09.2020

Büro für Stadtplanung GbR Dr. Ing. W. Schwerdt, Humperdinckstraße 16, 06844 Dessau-Roßlau

Tel. 0340/613707

Fax: 0340/617421

E-mail: bfs-dessau@dr-schwerdt.de

Vermessung: Stadt: Coswig (Anhalt)
Gemarkung: Coswig (Anhalt)
Flur: 16
Maßstab: 1 : 1000
Lagesystem: ETRS89_UTM32
Höhensystem: DE_DHHN_2016_NH
Stand: 04.07.2019

Liegenschaftsvermessung noch nicht in die Karte des
LVermGeo Sachsen-Anhalt überführt.

Öffentlich bestellter Vermessungsingenieur:
Dipl.-Ing H.-T. Brinkmann
Rooseveltstraße 61
06886 Lutherstadt Wittenberg
Telefon 03491/420390 Fax 03491/420399

Liegenschaftskarte des Landesamtes für Vermessung
und Geoinformation Land Sachsen-Anhalt:

Stadt: Coswig (Anhalt)
Gemarkung: Coswig (Anhalt)
Flur: 16
Maßstab: 1 : 1.000

Stand der Plangrundlage (Monat/Jahr) 07/2020

Geobasisdaten (c) GeoBasis-DE / LVermGeo LSA, 2009 / A18-207-2009-7

Bestandsangaben nach DIN 18702 (auszugsweise)

-  vorhandene bauliche Anlagen
-  vorhandene Flurstücksgrenzen
-  71 Bezeichnung vorhandener Flurstücke
-  FLUR 16 Bezeichnung der Flur
-  vorhandene Flurgrenzen